■安全情報

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔のけいれん、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

●テレビから離れて座る
●画面の小さいテレビを使う
●明るい部屋でゲームをする
●疲れているときや眠いときはゲームをしない

そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360® 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

■テレビの焼き付き現象について

プロジェクター (液晶方式を除く) やプラズマ テレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店か製造会社にお問い合わせください。

■CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構(CERO)の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク(表面)及びアイコン(裏面)を表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CEROの対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくはCEROのウェブサイト(http://www.cero.gr.jp/)をご覧ください。

■ このゲームをセーブするためには、最低 500 KB の空き容量が必要です。

Xbox LIVE® について

Xbox LIVE は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です*。

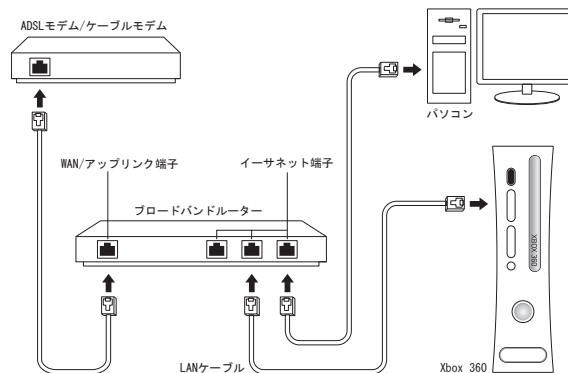
Xbox LIVE では、自分の名刺代わりになるゲーマー カードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます*。

さらに、Xbox LIVE マーケットプレースを通じて、ゲームのデモ版や予告編ムービー、ゲームをより楽しくする追加キャラクター、マップ、アイテムなど、さまざまなコンテンツをダウンロードできます*。

* 各ゲームにより対応機能は異なります。

Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスにサインアップすることが必要です。

Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は http://www.xbox.com/jp/ をご覧ください。

保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、ファミリー タイマーの設定によりプレイ時間を限定することもできます。
詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および http://www.xbox.com/jp/familysettings/ をご覧ください。

英傑たちが紡ぎ出す壮大な叙事詩 ......
「魏」「呉」「蜀」の三国時代に、
それぞれの生きざまが交錯する。

CONTENTS

本文デザイン：(有)ダイアートプランニング

砂塵(さじん)を舞い上げ、飛沫(しぶき)をあげ、
息づく戦場を駆け巡る。
誰も到達したことのない
孤高の大地へと踏み出すために ......

己が信念を貫くため、自慢の得物を手に取り、
華麗なる連舞と一騎当千の破壊力で、
道を切り開け！

操作と画面

『真・三國無双5』の基本的な操作とメイン画面を説明します。

Xbox 360™コントローラー

LB ボタン

ガード構え(正面の視点になる)➡P.18
正面の視点になり、ボタンを押している間、あらゆる方向からの連攻撃をガードする。

ガード移動➡P.18
LBボタンを押しながらL左スティックを倒すと、正面を向いたまま移動する。

はじき返し/はじき飛ばし➡P.18
敵の攻撃をガードした直後にXボタン/Yボタンを押すと、敵の攻撃をはじく。

殺陣攻撃➡P.15
LBボタンを押しながらXボタン/Yボタンを押すと、敵一人に対して強力な攻撃を繰り出す。

受け身➡P.19
敵の攻撃で吹き飛ばされたときにLBボタンを押すと、空中で体勢を立て直す。

LT 左トリガー

特殊技➡P.17
一定時間、特殊な技を繰り出す。アイテム「伝書」所有時のみ発動できる。

RT 右トリガー

マップ切り替え➡P.8
全体マップと拡大マップを切り替える。

RB ボタン

回避➡P.19
素早く移動して、敵の攻撃をかわす。

馬ジャンプ➡P.20

Yボタン

強攻撃➡P.15
強力な技で攻撃する。敵のガードも崩せる。ボタンを押す長さによって、攻撃方法が変わる。
短押し…目の前の敵を攻撃。追撃もできる。 **長押し**…周囲の敵を攻撃。

Xボタン

連攻撃➡P.14
動作の速い技で攻撃する。途切れることなく攻撃を繰り出せる。連舞ランクが上がるほど、攻撃の威力が上がり、技が多彩になる。

Bボタン

無双乱舞攻撃➡P.16
武将それぞれの必殺技で攻撃する。無双ゲージが最大のときのみ発動できる。ボタンを離すか、ゲージがなくなるまで攻撃を続ける。無双ゲージが足りないときは、ボタンを押している間、ゲージをためる。

Aボタン

ジャンプ➡P.19
乗馬/下馬➡P.20
梯子➡P.21

L 左スティック

移動➡P.18
武将が移動する。
※方向パッドでは移動できない。

BACKボタン

名前・体力表示
武将または特殊な兵の名前と残り体力の表示/非表示を切り替える。

方向パッド下

馬呼び➡P.20
軍馬を呼び寄せる。

STARTボタン

情報画面表示➡P.9
ポーズ、情報画面表示、イベントのキャンセル。

R右スティック/R右スティック ボタン

カメラ操作(R右スティック ボタンでカメラの角度を元に戻す)。

※ 情報画面などでの操作は、画面下のキーガイドをご覧ください。
※ 各ボタンの割り当てや、カメラ操作の切り替えは、[オプション]の[Xbox 360コントローラー設定](➡P.12)で変更できます。

メイン画面

敵情報
敵の名前・所属軍団・体力。

連舞数(chain)➡P.24
攻撃を続けている数。連舞数が高いほど、連舞ゲージがたまりやすくなる。
敵の強力な攻撃を受けたり、一定時間攻撃を当てなかったりすると0に戻る。

連舞ゲージ➡P.24
敵を攻撃し続けるとたまる。連舞ゲージが最大値まで達するごとに、連舞ランクが1段階上がる。一定時間攻撃を当てないと、少しずつ減少する。

連舞ランク➡P.24
連舞ゲージが最大値を上回るごとに上がる。連舞ゲージが最小値を下回るごとに連舞ランクも下がる。
ランクが上がるほど、攻撃の威力が上がるうえ、技が多彩になる。
ランクは、1→2→3→∞の4段階。
初期状態は、ランク2までしか上がらないが、スキルを習得すると3、∞まで上がる。

勢力士気
勢力ごとの士気。
(■:自軍、■:敵軍、■:第三勢力軍)の割合。

撃破数(K.O.count)
プレイヤーが倒した敵の数。

伝書マーカー➡P.17
アイテム「伝書」を獲得すると表示される。
伝書を消費して「特殊技」を使える。特殊技発動中はマーカーが回転する。「・」は、同時に伝書を蓄積できる数。

マップ➡P.8
RT右トリガーで全体マップ←→拡大マップを切り替える。

門ゲージ➡P.27
門の近くに行くと表示される。
門を攻撃するとゲージが減る。ゲージが0になると、門が破壊される。
一部の門は、攻城兵器でないとほぼ破壊できない(攻城戦 ➡ P.28)。

残り時間
残り時間が10分を切ると表示される。
04'49"66

拠点耐久力➡P.27
拠点内に入ると、画面上部に表示される。
耐久力を0にすると、拠点を制圧する。

進入禁止マーク
このマークから先は進入できない。

戦況メッセージ
戦況が報告され、同時に全体マップ上で対象位置が表示される。重要な情報は、情報画面の[情報履歴](➡P.9)で読み返せる。

一時効果タイマー
一時効果アイテム(➡P.29)で、能力がアップしたときに明滅する。制限時間が近づくと、明滅の速度が上がる。

- ◆…攻撃力2倍(30秒間)
- ◆…防御力2倍(30秒間)
- ◆…移動速度UP(30秒間)
- ◆…無双ゲージMAX(10秒間)
- ◆…連舞ランク∞(30秒間)

体力ゲージ
プレイヤーの体力。ダメージを受けると減り、色が変わる(青→黄→赤)。
なくなるとゲームオーバー。

無双ゲージ➡P.16
最大になると「無双乱舞」攻撃を使える。

2人プレイの画面
2人プレイでは、画面が上下に分割される。

操作と画面
ゲームを始める前に
戦闘操作
無双モードの進め方
武将の成長
三国の英雄集結

マップの見方

RT右トリガーを押すと、全体マップ ⟷ 拡大マップが切り替わります。

拡大マップ

拠点
背景の色は、支配している勢力。

橋

階段・梯子(薄緑色)

地形の高低差
地形の色が明るいほど高度が高く、暗いほど低い。高低差がはっきりしている場所は、崖になっている。

境界
進入不可。ただし、高い場所から低い場所へはジャンプなどで行けることがある。

川(青色)
泳ぎのみできる。白い境界のない所や階段から岸へ上がれる。

川(水色)
浅いので通常の行動ができる。

- プレイヤーの軍馬
- 自軍　自軍武将
- 敵軍　敵軍武将
- 第三勢力軍　第三勢力軍武将

戦況メッセージの対象位置は、白く表示される。

情報画面の見方

戦闘の開始前や、ポーズ中に表示される情報画面の見方です。

▲プレイヤーの場所と向いている方向　●プレイヤーの軍馬
自軍武将　敵軍武将　第三勢力軍武将

関

情報メニュー　拠点(射撃台なども含む)　回復アイテム出現地点

情報メニュー

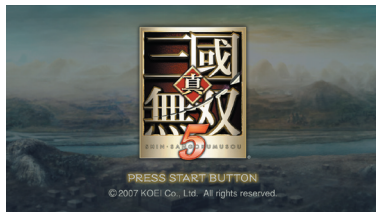
戦闘準備／個人情報(➡P.23)	武器装備/武器確認	装備する武器を選ぶ。 または装備している武器を確認する。
	軍馬選択/軍馬確認	ステージ開始時に騎乗する軍馬を選ぶ。 または騎乗している軍馬を確認する。
	スキル確認	現在、習得しているスキルを確認する。
勝敗条件(➡P.23)	勝利条件と敗北条件を確認する。	
戦功目標(➡P.24)	戦功目標を確認する。	
戦場情報(➡P.23)	自軍・敵軍の軍団と、拠点の情報を確認する。	
戦況(スタート時)	ステージ開始時の戦況や、今後の作戦などが表示される。	
情報履歴(ポーズ時)	戦況メッセージの履歴。	
途中保存(ポーズ時)	プレイ中のデータを保存する。1ステージ中に途中保存できる回数は、難易度によって決まっている(➡P.13)。	
2P離脱(2人プレイのスタート時)	2Pのプレイを終了し、1Pのみでプレイを続ける。	
終了	ステージを終了し、メニュー画面に戻る。	
戦闘開始／戦闘再開	戦闘を開始、または再開する。	

操作と画面
ゲームを始める前に
戦闘操作
無双モードの進め方
武将の成長
三国の英雄集結

ゲームを始める前に

ゲームの始め方と環境設定について説明します。

ゲームをセットする

❶Xbox 360本体の取扱説明書に従って準備します。
❷タイトル画面でSTARTボタンを押すと、メニュー画面が表示されます。
❸メニューからプレイするモードを選びます。

※セーブ・ロードするためには、サインインした状態でプレイしてください。また、サインインせずにゲームを開始し、プレイ中にサインインした場合は、メインメニューから[オプション]を選んでロードする必要があります。

※セーブデータは、ゲーマー プロフィールごとに作成されます。Xbox ダッシュボードで複数のゲーマー プロフィールを作成し、別のゲーマー プロフィールでサインインすると、複数のセーブデータを使い分けられます。詳しくはXbox 360本体の取扱説明書をご覧ください。

モードの内容

無双モード(➡P.22)	勢力から武将を選び、武将ごとのストーリーをプレイする。
フリーモード	シナリオと武将を選んでプレイする。
チャレンジモード	コースを選び、クリア時間や撃破数などを競う。
幕舎	無双モード・フリーモードで成長させた武将・軍馬を見る。 MobileJOY(携帯サイトとの連動)で特典を入手する。
事典	「三国志」の物語の流れや、ゲーム中に登場する武将の説明を見る。
オプション	ゲームのプレイ環境を設定する。
再開	途中保存したところからゲームを再開する。

2人プレイ
無双モード・フリーモードでは、1P・2Pの2人で協力してプレイできます。画面右上に、「2P PRESS START」と表示されているときに、2PがSTARTボタンを押します。
※2人のプレイヤーが同じ武将、同じ軍馬を選ぶことはできません。

無双モード

勢力から武将を選び、武将ごとのストーリーをプレイします。選んだ武将によって、プレイできるシナリオの内容が変わります。特定の条件を満たすと、選べる武将が増えます。

フリーモード

シナリオと武将を選んでプレイします。無双モードでプレイ可能になったシナリオを選べます。難易度も設定できます。

※フリーモードでも武将のレベルは上がります。無双モードで先に進めなくなったら、フリーモードでレベルを上げてから再びチャレンジしてみましょう。

目盛が多いほどシナリオの難易度が高い。目盛1つが武将のレベル4つ分に相当する(目盛1つならレベル1～4、2つならレベル5～8が推奨する武将のレベル)。

チャレンジモード

コースを選び、クリア時間や撃破数などを競います。

暴風	時間内に、できるだけ多くの敵を撃破せよ!
生還	敵も自分も一撃受けたら倒れる! 極限状態の中で多くの敵を倒せ!
速駆	最短距離ですべての砦を巡り、最速タイムをめざせ!
破壊	時間内に多くの物を破壊して、最高ポイントをめざせ!
回避	馬群を避けながら、時間内に多くの武勲包を入手せよ!

チャレンジモードの条件
●基本能力・武器は武将ごとに固定
●連舞ランクは∞

幕舎

無双モード・フリーモードで成長させた武将や軍馬などを見られます。またMobileJOYで、携帯サイトと連動した特典を得られます(➡P.45)。

事典

「三国志」の物語の流れ、武将・合戦・用語などの説明、年表を見られます。

オプション

ゲームのプレイ環境を設定します。[初期設定に戻す]を選ぶと、初期状態に戻ります。

表示設定	マップ表示	【半自動/自動/手動】戦況メッセージ表示時のマップ表示を切り替える。 半自動：自動的に全体マップに切り替わる(表示はそのまま)。 自動：全体マップに切り替わった後、元のマップに戻る。 手動：切り替わらない。
	字幕	【あり/なし】ムービー時の字幕の有無。
Xbox 360 コントローラー設定	カメラ操作上下	【通常/反転】上下のカメラ移動(右スティック)の操作方法を切り替える。
	カメラ操作左右	【通常/反転】左右のカメラ移動(右スティック)の操作方法を切り替える。
	振動機能	【あり/なし】Xbox 360 コントローラーの振動機能の有無。
	ボタン設定	Xbox 360 コントローラーのボタン割り当てを設定する。
サウンド設定	BGM音量	BGMの音量を設定する。
	効果音音量	効果音の音量を設定する。
	ボイス音量	セリフなどのボイスの音量を設定する。
	サウンドテスト	ゲームで聴いた曲を再生する。
セーブ／ロード	セーブ	現在の状態をセーブする。
	ロード	記録してあるゲームのデータをロードする。

このゲームはドルビー®デジタル5.1に対応しています。ドルビーデジタル5.1サラウンド音響でお楽しみいただくためには、マイクロソフト® Xbox 360 本体とドルビーデジタル対応サウンドシステムを、必ず光デジタルケーブルで、Xbox 360 D 端子 HD AV ケーブル、Xbox 360 コンポーネント HD AV ケーブル、Xbox 360 VGA HD AV ケーブル、Xbox 360 S ビデオ AV ケーブルのいずれかを使用して接続してください。また、必ずXbox 360本体ダッシュボードの「システム」から「本体の設定」を選択したのち、「オーディオ設定」の中から「デジタル出力設定」を選んで、最後に「ドルビーデジタル5.1」を選択してください。

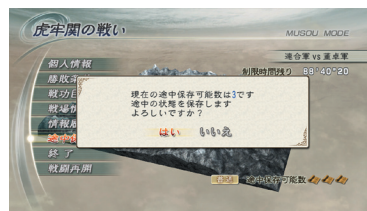
再開

途中保存したところからゲームを再開します。

セーブ

ステージクリア後、結果表示の終わりにセーブするか確認されます。
無双モードの場合、20個までセーブできます。

戦闘中のセーブ

戦闘中にSTARTボタンを押して情報画面を表示し、[途中保存]を選びます。途中保存後も続けてプレイできます。途中保存できるデータは、無双モード／フリーモード共通で1個のみです。再度途中保存すると、データは上書きされます。
クリア後にセーブすると、途中保存したデータは削除されます。
1ステージで途中保存できる回数は、難易度によって決まっています。

途中保存できる回数は、画面右下に表示される。

易しい：回数制限なし
普通：3回まで
難しい：1回のみ

オプションでのセーブ

オプションの設定など、現在の状態をセーブします。オプションの[セーブ／ロード]から[セーブ]を選びます。

ロード

メニュー画面で[無双モード]を選びます。ステージクリア後のセーブデータがある場合は、[NEW GAME][LOAD GAME]が表示されます。[LOAD GAME]を選び、一覧から再開するデータを選びます。途中保存したセーブデータがある場合は、メニュー画面で[再開]を選びます。

戦闘操作

戦闘中のアクション操作について説明します。

連攻撃 れんこうげき　Ⓧボタン

途切れることなく繰り出せる、動作の速い攻撃です。
連舞ランクが上がるほど、攻撃の威力が上がるうえ、技が多彩になります。

連舞ランク1

連舞ランク2

連舞ランク3

初期状態では、連舞ランク2までしか上がりません。連舞ランク3以上になるには、スキル(➡P.34)を習得する必要があります。

連舞ランク∞

一時的に連舞ランクが上がる

次の場合は、一定時間のみ連舞ランクが∞になる

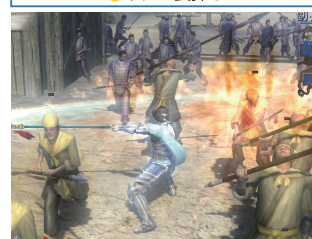
- アイテム「連珠」(➡P.29)を獲得する
- 特殊技「強襲」(➡P.17)を繰り出す

強攻撃 きょうこうげき　Ⓨボタン

強力な攻撃です。ガードしている敵の体勢を崩すこともできます。
Ⓨボタンを押す長さによって、攻撃方法が変化します。

Ⓨボタン短押し

前方に強力な攻撃を繰り出す。
Ⓨボタン連打で追撃できる(連舞ランクが上がるほど追撃できる数が増える)。

Ⓨボタン長押し

広範囲を攻撃する。

殺陣攻撃 たてこうげき　ガード構え中にⓍボタン／Ⓨボタン

敵一人に対して繰り出す強力な攻撃です。武将ごとに攻撃方法が異なります。ガード構え(➡P.18)中にボタンを押し、敵に当たると発動します。殺陣発動中は、敵の攻撃を受けません。殺陣攻撃で敵武将を撃破すると、通常より1段階価値の高い武勲アイテム(➡P.29)を落とします。
また、殺陣攻撃で敵(兵士・武将)を倒すと、連舞ゲージ(➡P.6)が1目盛り増えます。

殺陣攻撃　ガード構え中にⓍボタン

短い準備動作で発動できる。

殺陣強攻撃　ガード構え中にⓎボタン

長い準備動作が必要だが、ガード構え中の敵に対しても発動できる。

無双乱舞攻撃 むそうらんぶこうげき Bボタン

無双乱舞中は敵の攻撃を受けず、敵の攻撃も止められるので、緊急回避の手段としても有効だ。

無双乱舞

武将それぞれの必殺技で攻撃します。無双ゲージが最大のときに使えます。Bボタンを離すまで、またはゲージがなくなるまで攻撃が続きます。
特定の条件によって、さらに強力な無双乱舞攻撃を繰り出せます。

無双ゲージをためるには?
- 敵にダメージを与える
- 敵からダメージを受ける
- Bボタンを押し続ける
- 体力ゲージが赤色になる

真・無双乱舞

体力ゲージが赤のときに無双乱舞を出すと、より強力な真・無双乱舞になります。

激・無双乱舞

2人プレイの場合、1Pと2Pが一定の距離内にいて、同時に近いタイミングで無双乱舞を出すと、さらに強力な激・無双乱舞になります。

相手の手と自分の手が電撃で結ばれたら、発動OKのサインだ!

特殊技 とくしゅわざ 伝書マーカー表示中に LT 左トリガー

伝書が出現。

伝書マーカーが表示される。

一定時間、特殊な技を繰り出します。
アイテム「伝書」(➡P.29)を取り、伝書マーカーが表示されているときに発動できます。
特殊技には5種類あり、各武将に1つ割り当てられています。スキルを習得する(➡P.34)と、さまざまな効果が付加されたり、より強力になったりします。
特殊技発動中に敵兵を倒すと、敵兵が武勲アイテム(➡P.29)を落とします。
特殊技には、それぞれ使うと有利な状況があり、その状況で発動すると通常よりも大きな効果を得られます。

種類	内容	有利な状況と追加効果
神速	移動がダッシュになり、ダッシュ中に強力な攻撃を繰り出せる。	騎乗中に発動すると、「騎乗ダッシュ」状態になる(発動中に騎乗でも可)。
強襲	連舞ランクが∞になり、敵の攻撃の影響を受けにくくなる。	体力ゲージが赤のときに発動すると、より強力になる。
斉射	周囲の敵を矢で一斉攻撃する。	敵弓兵に当たると、一撃で撃破できる。
火計	周囲に火をつけ、敵の体力を奪う。	拠点内で発動すると、拠点の中すべてが燃え上がり、より多くの敵の体力を奪える。
落石	周囲に岩を降らせ、岩に当たった敵の体力を奪う。	坂の上で発動すると、降ってきた岩が坂道を転がり、より多くの敵を巻き込む。

火計なら、拠点内に敵武将をおびき寄せてから使うと効果的。味方拠点でも使用できる(味方へのダメージはない)。

移動 いどう

L 左スティック

L左スティックを倒した方向に移動します。

泳ぎ

泳ぎ中にAボタン連打で速く泳げます。泳ぎ中は攻撃・防御などができませんが、騎乗して泳いでいるときは、馬上攻撃(➡P.20)ができます。

ガード構え ガードかまえ

LB ボタン

LB ボタンを押すと正面の視点になり、ボタンを押している間、ガードの体勢を取ります。
あらゆる方向からの連攻撃をガードしますが、強力な攻撃を受けると、体勢を崩します。

ガード移動

ガード構え中にL左スティック

ガードしたまま、正面を向いて移動します。
騎乗中もガード移動できます。

はじき返し／はじき飛ばし

ガード構え中にXボタン(はじき返し)／Yボタン(はじき飛ばし)

敵の連攻撃をガードした直後にボタンを押すと、敵の攻撃をはじきます。

はじき返し(Xボタン)…… 敵の体勢を崩す
はじき飛ばし(Yボタン)… 敵に反撃を加え、吹き飛ばす

受け身 うけみ

空中で LB ボタン

敵の攻撃で吹き飛ばされたときにLBボタンを押すと、空中で体勢を立て直します。

回避 かいひ

RB ボタン ＋ L 左スティック

前方に素早く移動して、敵の攻撃をかわします。
L左スティックを倒すと、その方向に回転して攻撃をかわします。
敵が攻撃を仕掛けてくる準備行動(➡P.25)を取ったときに、有効な動作です。

ジャンプ

Aボタン ＋ L 左スティック

L左スティックを倒している方向にジャンプします。
Aボタンを押す長さによって、ジャンプの高さが変わります。
※騎乗中のジャンプは、馬ジャンプ(➡P.20)をご覧ください。

ジャンプ攻撃

ジャンプ中にXボタン／Yボタン

ジャンプしながら攻撃します。ボタンによって、攻撃の方法が変わります。

Xボタン…ジャンプ攻撃　**Yボタン**…ジャンプ強攻撃

操作と画面
ゲームを始める前に
戦闘操作
無双モードの進め方
武将の成長
三国の英雄集結

乗馬／下馬 じょうば／げば

馬の横でAボタン／騎乗中にAボタン

軍馬に近づき、馬の脚元が光っているときにAボタンを押します。騎乗中にAボタンを押すと、降ります。

馬上攻撃

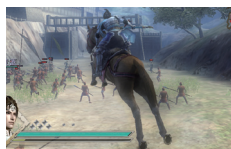
騎乗中にXボタン／Yボタン／Bボタン

馬に乗って攻撃します。

Xボタン…騎乗して連攻撃　Yボタン…騎乗して強攻撃
Bボタン…騎乗して無双乱舞攻撃
（無双ゲージが最大時のみ使用できる）

馬ジャンプ

騎乗して疾走中にRBボタン

騎乗して疾走中にRBボタンを押すと、ジャンプします。

馬呼び うまよび

方向パッド下

プレイヤーの軍馬を近くに呼び寄せます。
戦闘準備（➡P.23）で軍馬を選んだときのみ、呼べます。

走り攻撃 はしりこうげき

しばらく走ってからXボタン／Yボタン

走りながら技を繰り出します。技の種類や効果は、武将ごとに異なります。

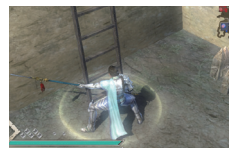
Xボタン…走り攻撃
Yボタン…走り強攻撃

武将が光ったら、走り攻撃可能の合図!

敵の集団に斬り込め!

梯子 はしご

梯子の近くでAボタン

梯子に近づき、地面が光っているときにAボタンを押します。梯子につかまったら、L左スティック上下で移動します。昇降中にLBボタンを押すと、ガードの体勢を取ります。昇降中にガードすると、上から落とされた岩の攻撃に耐えられます。Aボタンを押すと、飛び降ります。

地面が光ったらAボタン。

その他の操作 そのたのそうさ

つばぜり合いになったら

つばぜり合いになったらゲージが表示されるので、Xボタンを連打します。勝つと相手に隙ができ、負けると無双ゲージがなくなります。ゲージを振り切って勝つと、特別な攻撃を繰り出します。

ゲージが出たら、Xボタン連打だ!

行動不能になったら

相手の攻撃を受けて、行動不能になったら、LBボタン、RBボタン、Aボタン、Bボタン、Xボタン、Yボタンのどれかを連打します。行動不能からの回復が早くなります。

無双モードの進め方

無双モードの流れについて説明します。

無双モードの流れ

戦闘の前に
プレイする武将と難易度を設定します。
※決められた条件をクリアすると、選べる武将が増える。
※無双モード中、難易度は変更できない。
※特定の条件を満たすと、新たな難易度が選べるようになる。

情報画面（➡P.23）
武器を装備したり、軍馬を選んだりします。
戦況や戦功目標も確認できます。

戦闘（➡P.24）
戦闘開始です。味方と行動をともにして、拠点の制圧や戦功目標の達成をめざします。
勝利条件を達成すると勝利、敗北するとゲームオーバーです。

勝利　　敗北 ゲームオーバー

結果表示（➡P.30）
戦績に応じてボーナス武勲が与えられます。スキルを習得し、プレイヤーの好みどおりに武将を成長させます。

次のステージへ

情報画面

戦闘準備

武器装備
武将が装備する武器を選びます。ステージが始まると、武器は変更できません。
武将ごとに最大8つまで所有できます。
※武器の詳細については、「武器を獲得する」（➡P.36）をご覧ください。

軍馬選択
ステージ開始時に騎乗する軍馬を選びます。選ばなくてもかまいません。ステージが始まると、軍馬は変更できません。
軍馬を選ぶと、ステージ中に「馬呼び」（➡P.20）ができます。

スキル確認
現在、習得しているスキルを確認します（➡P.34）。

勝敗条件

勝利条件と敗北条件を確認します。

勝利
ステージに設定された勝利条件を満たす

敗北
次のいずれかを満たすと敗北となる
- プレイヤーが倒される（2人プレイの場合はどちらかが倒される）
- 設定された敗北条件を満たす
- 制限時間が過ぎる

戦功目標（➡P.24）

3つの戦功目標が提示されます。戦功目標を達成すると、多くの武勲と武器を獲得できます。

戦場情報

軍団と拠点の情報です。矢印は「戦意」です。
戦意が上向きだと軍団の能力が上がり、下向きだと能力が低下します。
戦場情報で［拠点］に切り替えると、拠点の種類、支配勢力、耐久力を確認できます。

ステージ中の行動

ステージ中は、刻々と状況が変化します。軍師の指示や作戦に従い、味方と歩調を合わせて戦闘することが重要です。

まずは戦功目標の達成をめざせ!

まずは、戦功目標の達成をめざしましょう。戦功目標で得られる武勲は大きいので、武将の成長に大きく影響します。

◆未達成
◆成功
◆失敗

連舞ランクを上げよう!

連舞ランクが∞になると、連攻撃で属性攻撃(➡P.36)が出ることも!

敵を攻撃し続けると連舞ゲージがたまり、最大値に達すると連舞ランクが上がります。

連舞ランクが上がると、攻撃の威力が上がり、技が多彩になるなど、プレイヤーにとって有利に働きます。連舞ランクを上げ、維持しながら攻撃をするとよいでしょう。

また、敵の強力な攻撃を受けることなく攻撃し続けると、連舞数が上がります。連舞数が上がると、連舞ゲージがたまりやすくなるので、連舞数が途切れないように戦うことも重要です。

敵を攻撃すると、連舞ゲージがたまり、

最大値に達すると……

連舞ランクが1段階上がり、連舞ゲージは0に戻る。

敵の状態をよく知ろう

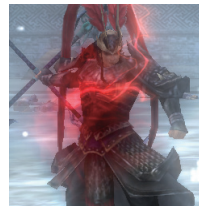
自分の動きばかり見て、戦闘していませんか? ちょっとした敵の動きから、次の行動を予測すれば、戦い方も変わるはずです。

敵兵が黄色く光ったら?

強力な一撃を準備しているぞ! 回避するか、発動前に反撃を。

敵将の体が赤く光った!

無双乱舞を出してくる。強攻撃や無双乱舞で対処するか回避を。

敵将から赤いオーラが…

パワーアップしている。対決には気合を入れて挑め!

地形を利用して行動しよう

「行き止まりか?」……ちょっと待ってください。地面を移動するだけでなく、次のような行動も取れます。先回りして敵を封じ込める、などの戦術が使えるかもしれません。

水に入ると泳げる。ただし移動のみで攻撃などはできない。

梯子の近くでⒶボタンを押すと、梯子を昇降できる。

崖をジャンプして、飛び降りることができる。

将旗兵の能力

将旗兵は味方を強化する能力があり、数秒に一度、味方の兵や武将の近くに行き、強化します。
強化する内容は、攻撃力2倍・防御力2倍・移動速度UPのいずれかです。

軍団と独立

すべての武将･兵士は、「軍団」単位で行動しています。軍団長が撃破されると、所属する兵士は撤退します。
また、軍団に所属する武将は、どこかの戦闘に加勢すべく新たな軍団として「独立」することがあります。そうなると、元の軍団の戦力は低下します。戦況が変わる要因にもなるので、戦況メッセージには注意しておきましょう。

新たに軍団が独立した。戦況が変わるか!?

体力を回復する

体力を回復するには、次の2通りの方法があります。

拠点で回復アイテムを取る

自拠点に戻り、回復アイテムを取ります。アイテムは、取得後一定時間経つと新たに出現します。また、拠点が大きいほど質の高い回復アイテムが出現します。ただし、敵武将が拠点内に侵入している間は「肉まん」しか出現しません。

拠点に戻って、体力回復だ。

壺を破壊して、回復アイテムを取る

ステージ上に配置された壺を破壊すると、回復アイテムが出現します。壺は、進入路付近や、ステージの端などに多く配置されています。

壺は、ピンチのときまで割らずにとっておこう。

拠点を制圧しよう

拠点を制圧すると、回復アイテムの出現場所を確保できるほか、味方の兵士が補充される、士気が上がるなどの利点があります。まずはマップで、拠点を支配している勢力を確認しましょう。青い拠点が味方の拠点、赤い拠点が敵の拠点です。

拠点内に進入する

通常、敵拠点の門は閉まっています。門を攻撃すると、門ゲージが減少し、門ゲージを0にすると、門を破壊し、内に進入できます。ただし、「虎牢関」など、衝車でないとほぼ破壊できない門も存在します(➡P.28 攻城戦)。
また、門以外の崖上から拠点内に進入すると、「奇襲」に成功することがあります。奇襲に成功すると、敵が混乱し、一時的に防御力が下がります。

拠点を制圧する

敵拠点の耐久力を0にすると、制圧できます。

拠点耐久力の減らし方

- ●拠点内の兵を1人撃破するごとに1減少
- ●拠点副長を1人撃破するごとに20減少
- ●拠点兵長を撃破すると、即制圧になる
- ●拠点内の敵武将を撃破すると、軍団に所属する兵士の数だけ減少

※拠点兵長は耐久力が100未満にならないと出現しない。また、規模の小さな拠点でも出現しない。

回復できない？

自拠点内では、回復アイテムを取得しても一定時間経つと再び出現します。出現しないのには、こんな理由があるかもしれません。
●直前にアイテムを取ってないか？
●射撃台など回復アイテムが出現しない拠点ではないか？

攻城戦

「虎牢関の戦い」など、特定のステージでは、関門を突破する「攻城戦」が行われます。
攻城戦は、攻撃側の軍団が関門に到達すると始まります。関門は、プレイヤーが直接攻撃しても、まず破壊は不可能です。攻城戦が始まると、関門の前に味方の「工兵」が出現し、衝車などの攻城兵器を建造します。プレイヤーは敵兵から、味方の工兵や、建造された攻城兵器を守ることが任務となります。

敵から攻城兵器を守れ!

包囲戦

武将同士が戦ったり、プレイヤーが単身で突入したりすると、兵士が周りを包囲することがあります。これが「包囲戦」です。兵士たちは遠巻きに見ていますが、敵の武将が近づくと攻撃を仕掛けてきます。うかつに近づかないように気をつけましょう。包囲戦では、敵武将は通常よりも強くなります。しかし、敵武将を撃破すると、通常より多くの武勲を得られます。

包囲戦で撃破すれば、武勲アップのチャンス!

アイテム

ステージに出現するアイテムです。アイテムの種類によって、出現方法が異なります。出現から一定時間過ぎると消えてしまうので、早めに獲得しましょう。

主な出現方法

- ●拠点に出現➡回復アイテム
- ●ステージ上の壺を破壊➡回復アイテム
- ●ステージ上の木箱を破壊➡鞍
- ●将旗兵を倒す➡老酒、一時効果アイテム、伝書
- ●拠点兵長を倒す➡伝書
- ●敵武将を倒す➡武勲アイテム、宝箱、鞍

将旗兵を倒せば、アイテムを落とすことがある。

アイテムの種類

分類	アイテム	読み	効果
回復アイテム	肉まん	にくまん	体力50回復
回復アイテム	肉まん2個	にくまんにこ	体力100回復
回復アイテム	骨付き肉	ほねつきにく	体力200回復
回復アイテム	鳥の丸焼き	とりのまるやき	体力400回復
回復アイテム	老酒	らおちゅう	無双ゲージ全回復
回復アイテム	華佗膏	かだこう	体力・無双ゲージ・連舞ランク全回復
その他	伝書	でんしょ	特殊技が発動可能
その他	宝箱	たからばこ	武器を入手
その他	鞍	くら	軍馬を入手
一時効果アイテム	戦神の斧	せんじんのおの	30秒間攻撃力2倍
一時効果アイテム	戦神の鎧	せんじんのよろい	30秒間防御力2倍
一時効果アイテム	韋駄天靴	いだてんか	30秒間移動速度UP
一時効果アイテム	玉璽	ぎょくじ	10秒間無双ゲージMAX
一時効果アイテム	連珠	れんじゅ	30秒間連舞ランク∞
武勲アイテム	武勲包 小	ぶくんほう しょう	武勲10または50獲得
武勲アイテム	武勲包 中	ぶくんほう ちゅう	武勲100獲得
武勲アイテム	武勲包 大	ぶくんほう だい	武勲200獲得

※回復アイテム、一時効果アイテムは、獲得時に有効となる。
※宝箱・鞍は、ステージ終了時に有効となる。途中で敗北すると、無効になってしまうので注意。
※武勲アイテムは獲得時に有効となるが、途中で敗北すると無効になる。

結果表示

ステージをクリアすると、プレイヤーの戦闘結果が表示されます。

戦績

撃破数・戦功目標達成・獲得武勲アイテム（➡P.29）で戦闘中に獲得した武勲（戦中獲得武勲）と、クリアタイム・最大連舞数によって決められたボーナス武勲が表示されます。

戦中獲得武勲にボーナス武勲を加えた数が、総獲得武勲です。

ステージ中または戦績で武勲が一定値に達すると、武将のレベルが上がります。レベルが上がると、基本能力が上昇し、スキルポイントを獲得します。

スキル習得

スキルポイントを獲得したときは、ポイントを消費してスキルを習得します。

スキルを習得すると、基本能力が上昇したり、特殊な効果が身についたりします（➡P.34）。

スキルツリーからスキルを選びます。周辺が光っているスキルを習得できます（ツリーの左→右の順にスキルを習得できます）。

獲得武器

入手した武器を表示します。武器は、武将ごとに所有します。

武器には、タイプ・威力・属性・効果などがあります（➡P.36）。

所有できる武器は8つまでです。すでに8つ持っているときに新たな武器を獲得した場合は、破棄する武器を選びます。

軍馬戦績

軍馬を選択してステージを開始したときは、軍馬に騎乗しての撃破数・ボーナスによって、軍馬の獲得武勲が決まります。

軍馬には、レベル・能力・属性・特性などがあります（➡P.37）。

武勲が一定値に達すると軍馬のレベルが上がります。レベルが上がると、各能力が上昇します。特性や属性を身につけることもあります。

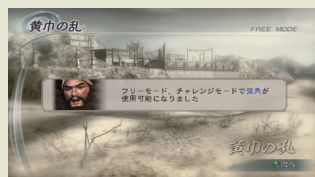
獲得軍馬

入手した軍馬を表示します。軍馬は、すべての武将で共通です。

所有できる軍馬は8頭までです。すでに8頭持っているときに新たな軍馬を獲得した場合は、放す軍馬を選びます。

武将の追加

特定の条件を満たすと、選べる武将が追加されることがあります。

追加される武将は、すべてのモードで遊べる武将と、フリーモード・チャレンジモードのみで遊べる武将がいます。

武将の成長

武将の成長ルールについて説明します。

武将の能力を決める要素

武将の能力は、次の要素によって決まります。能力を上げるためには、武勲を稼ぐことが最も重要になります。

- **レベル(LV)(➡P.33)** ➡武勲を稼ぐとレベルアップ
- **スキル(➡P.34)** ➡スキルポイントを消費して獲得(スキルポイントはレベルアップごとに獲得)
- **装備武器(➡P.36)** ➡戦闘中に、敵武将を倒して獲得　➡戦功目標を達成すると獲得

武勲を稼ぐには

戦功目標を達成する

戦功目標を達成すると、大きく武勲を稼げます。戦功目標は、すべてのステージにつき、必ず3つ提示されます。

戦功目標は、武勲を大きく稼ぐチャンス!

武勲アイテムを獲得する

武勲アイテムは、敵武将を撃破すると、獲得できます。敵武将の強さや状態によって、落とす武勲アイテムの価値が異なります。

武勲アイテムをこまめに集めるのも、レベルアップには重要。

撃破数を増やす

撃破数100ごとに武勲が加算されます。ただし、撃破数が1000を超えると、それ以上は加算されません。

撃破数を増やして、武勲を稼げ!

もっと武勲を稼ぎたい

プレイヤーがテクニックを駆使すれば、もっと武勲を稼げる方法があります。また、難易度を上げると、すべての武勲にボーナスがつきます。

特殊技を使用して敵を撃破

特殊技(➡P.17)発動中に敵を撃破すると、兵士でも武勲アイテムを落とす(敵将は武勲包·大を落とす)。

殺陣攻撃で武将を撃破

最後に殺陣攻撃で武将を撃破すると、通常より1段階価値の高い武勲アイテムを落とす。

包囲戦で武将を撃破

包囲戦で敵武将を撃破すると、武勲包·大を落とす。

奇襲で敵兵を撃破

奇襲(➡P.27)で敵兵を撃破すると、兵士でも武勲アイテムを落とす(敵将は武勲包·大を落とす)。

武将のレベルを上げる

武勲が一定値に達するごとに、武将のレベルが1上がります。
武勲がたまれば、ステージ中でもレベルは上がります。レベルが上がると、称号が上がり、基本能力が上がります。

スキルを習得する

スキルを習得すると、基本能力が上昇したり、特殊な効果が身についたりします。スキルを1つ習得するには、スキルポイントを1消費します。スキルポイントは、武将のレベルアップごとに1増えます。

周辺が光っているスキルを習得できる。ツリーの方向は基本的に左→右。

スキルの種類

基本能力増加スキル

アイコン	スキル	読み	効果
	体力+	たいりょく	体力最大値5増加
	無双+	むそう	無双最大値5増加
	攻撃力+	こうげきりょく	攻撃力5増加
	防御力+	ぼうぎょりょく	防御力5増加
	全能力+	ぜんのうりょく	体力・無双最大値・攻撃力・防御力5増加
	体力++	たいりょく	体力最大値20増加
	無双++	むそう	無双最大値20増加
	攻撃力++	こうげきりょく	攻撃力20増加
	防御力++	ぼうぎょりょく	防御力20増加

常時技強化スキル

アイコン	スキル	読み	効果
	奮起	ふんき	瀕死状態でダウンし起き上がると30秒間、攻撃力2倍
	脱兎	だっと	瀕死状態でダウンし起き上がると30秒間、移動速度上昇
	不屈	ふくつ	瀕死状態でダウンし起き上がると30秒間、防御力2倍
	耐炎	たいえん	敵の炎属性攻撃の効果を無効化
	耐氷	たいひょう	敵の氷属性攻撃の効果を無効化
	耐雷	たいらい	敵の雷属性攻撃の効果を無効化
	耐矢	たいし	敵の矢などの攻撃のダメージを半減
	速泳	そくえい	泳ぐ速度が上昇
	健脚	けんきゃく	一定時間走り続けると、移動速度上昇
	闘志	とうし	無双増加量が上昇
	強壮	きょうそう	回復アイテムの効果が上昇
	増進	ぞうしん	一時効果アイテムの持続時間が増加

アイコン	スキル	読み	効果
	威嚇	いかく	奇襲が成功しやすくなり、持続時間も増す
	陣鼓	じんこ	活躍時の味方の戦意上昇が起きやすくなり、効果も長くなる
	調教	ちょうきょう	虎や狼などの猛獣を一時的に仲間にする
	俊足	しゅんそく	移動速度が上昇
	馬術	ばじゅつ	馬の能力を最大限に引き出す
	開運	かいうん	良い武器や軍馬を入手しやすくなる
	開書	かいしょ	伝書を1つ所持した状態で戦闘開始
	獲書	かくしょ	300人撃破ごとに伝書を1つ取得
	伝書袋	でんしょぶくろ	伝書を2つ所持可能、伝書の出現率が上昇
	伝書大袋	でんしょおおぶくろ	伝書を3つ所持可能、伝書の出現率が大きく上昇
	連舞3	れんぶ	連舞ランク3の攻撃が可能になる
	連舞∞	れんぶ	連舞ランク∞の攻撃が可能になる

特殊技強化スキル

アイコン	スキル	読み	効果
	猛進	もうしん	神速中に敵の兵卒に触れるだけで、大ダメージを与える
	神速指揮	しんそくしき	神速中周囲の味方もダッシュ、味方による撃破も撃破数に加算
	分身	ぶんしん	神速で分身がつき、多重攻撃が可能になる
	覚醒	かくせい	強襲で与えるダメージが増加し攻撃も途切れにくくなる
	破壊	はかい	強襲で物に与えるダメージが増加
	火矢	ひや	斉射が火矢になり、当たると敵が炎上
	氷矢	こおりや	斉射が氷矢になり、当たると敵が凍結
	広射	こうしゃ	斉射の効果範囲が広がる
	速射	そくしゃ	斉射の射撃間隔が速くなる
	大矢	おおや	斉射のときに弩砲の矢も降り注ぐ
	神弓	しんきゅう	斉射の矢が着地すると爆発する
	雷矢	かみなりや	斉射が雷矢になり、当たると敵が感電
	業火	ごうか	火計で与えるダメージが増加
	延焼	えんしょう	火計の範囲が広がる
	巨岩	きょがん	落石で与えるダメージが増加
	転岩	てんがん	岩石の範囲が広がる
	延長	えんちょう	特殊技の持続時間が増加
	破甲	はこう	特殊技発動時、敵の防御力を下げる闘気を周囲に出す
	牛歩	ぎゅうほ	特殊技発動時、敵の移動速度を下げる闘気を周囲に出す
	大喝	だいかつ	特殊技発動時、敵を気絶させる闘気を周囲に出す
	戦術指揮	せんじゅつしき	特殊技発動時、味方の戦意上昇、味方による撃破も撃破数に加算

武器を獲得する

ステージ中に宝箱(➡P.29)を獲得したり、戦功目標を達成したりして勝利すると、ステージ終了後に武器を入手できます。

武器画面の見方

武器タイプ

標準	威力は標準的。連舞ランクが上がると、攻撃範囲が広がる。
力	威力は高い。連舞ランクが上がると、連攻撃が強攻撃のように強くなることがある。
技	威力は低い。連舞ランクが上がると、攻撃速度が速くなる。

属性

武将の攻撃に属性の効果を付加します。強攻撃を出すと、属性攻撃が追加されます。

炎	敵を炎で包み、ダメージを与え続ける。
氷	敵を一定時間凍らせ、動きを止める。凍結時に攻撃すると、通常より大きなダメージを与えられる。
雷	敵を気絶させ、気絶中の敵に帯電のダメージを与え続ける。

効果

剛柔法	つばぜり合いで有利になる。
真空波	攻撃時、周囲に真空波を飛ばして攻撃する。
真乱舞	「無双乱舞」が「真・無双乱舞」になる。
弾矢眼	攻撃中に矢をはじき返す。
背水陣	攻撃力が飛躍的に上昇するが、防御力が激減する。
連舞心	連舞数が通常より途切れにくくなる。

※効果の種類は、この他にも存在します。

軍馬の成長

ステージ中に鞍(➡P.29)を獲得して勝利すると、ステージ終了後に軍馬を入手できます。

軍馬画面の見方

属性

軍馬の攻撃に属性の効果を付加します。敵に体当たりしたときに効果を得られることがあり、軍馬のレベルが上がるほど、効果を得られる確率が上がります。

炎	敵を炎で包み、ダメージを与え続ける。
氷	敵を一定時間凍らせ、動きを止める。凍結時に攻撃すると、通常より大きなダメージを与えられる。
雷	敵を気絶させ、気絶中の敵に帯電のダメージを与え続ける。

特性

防矢	疾走中に矢をはじく。
連舞維持	騎乗していると、時間経過で連舞ゲージが減少しない。
勧誘	ステージ勝利後に、軍馬を1頭獲得する。
武器入手	ステージ勝利後に、武器を1つ獲得する。
無双増加	騎乗していると、少しずつ無双ゲージが増加する。

※特性の種類は、この他にも存在します。

操作と画面
ゲームを始める前に
戦闘操作
無双モードの進め方
武将の成長
三国の英雄集結

司馬懿 しばい

底知れぬ知謀を武器とする軍師。
曹操に才を見出され、招聘される。
時に冷徹な策を用い、
周到に計を巡らせる。

典韋 てんい

巨大な鉄球を軽々と扱う猛者。
曹操から「古の悪来」と称され、
護衛を任された。
自慢の怪力を武器に、
曹操のため奮闘する。

曹操 そうそう

「乱世の奸雄」と評された希代の英雄。
才ある者は、身分を問わず重用する、
革新的な思考の持ち主。
天下に覇道を成さんとする。

夏侯惇 かこうとん

武勇に優れた隻眼の将。
主君の曹操は従兄弟にあたる。
曹操の覇道を支えるため、
戦場を駆けめぐる。

周瑜 しゅうゆ

傑出した能力の将帥。
その端整な顔立ちから
「美周郎」の異名を持つ。
流麗な物腰に秘める激しい
情熱で孫呉の天下を志す。

孫尚香 そんしょうこう

快活で、負けず嫌いな姫君。
孫堅の娘で、孫策・孫権の妹。
「弓腰姫」とあだ名されるほどの
武芸で敵陣に乗り込む。

孫堅 そんけん

猛き魂を持つ「江東の虎」。
聡明な君主、勇猛な将、
優しき父と、多くの顔を併せ持つ。
孫家を率いて、天下を狙う。

陸遜 りくそん

若年より重用された、
優れた才の持ち主。
何事にも動じぬ冷静さと、
驚嘆すべき大胆さを兼ね備える。
陸氏再興のため戦いに身を投じる。

関羽 かんう

義を重んじる不世出の将。
その見事なひげから
「美髯公」と称される。
青龍偃月刀を携えて、天下に武を示す。

張飛 ちょうひ

豪放磊落な生粋の戦士。
戦いと酒を何よりも好む。
一万の兵に値するという武勇で、
縦横無尽に乱世を駆ける。

劉備 りゅうび

前漢の中山靖王の末裔。
戦乱に疲弊する世と民を救い、
漢室の復興を果たさんと
立ち上がる。

趙雲 ちょううん

不撓不屈の若武者。
大軍にも単騎で斬り込む
ほどの豪胆さを持つ。
信義を貫くため、己が槍を振るう。

STAFF

オープニングムービー監督…… 須賀　大観（すが　たいかん）
オープニングムービーアクション監督 … 谷垣　健治（たにがき　けんじ）
音響演出…… 宮崎　誠二（みやざき　せいじ）
音響制作協力…… 青二プロダクション

關羽・魏延・ナレーション…… 増谷　康紀（ますたに　やすのり）
趙雲・諸葛亮…… 小野坂昌也（おのさか　まさや）
張飛・太史慈…… 掛川　裕彦（かけがわ　ひろひこ）
曹操…… 岸野　幸正（きしの　ゆきまさ）
夏侯惇・典韋…… 中井　和哉（なかい　かずや）
呂蒙・董卓…… 堀　之紀（ほり　ゆきとし）
陸遜…… 野島　健児（のじま　けんじ）
周瑜・許褚…… 吉水　孝宏（よしみず　たかひろ）
呂布・黄蓋…… 稲田　徹（いなだ　てつ）
黄忠・張角…… 川津　泰彦（かわづ　やすひこ）
劉備…… 遠藤　守哉（えんどう　もりや）
孫策・龐統…… 河内　孝博（かわち　たかひろ）
孫尚香…… 宇和川恵美（うわがわ　えみ）
甄姫…… 住友　優子（すみとも　ゆうこ）
小喬…… 嶋方　淳子（しまかた　じゅんこ）
張郃…… 幸野　善之（こうの　よしゆき）
袁紹…… 龍谷　修武（りゅうたに　おさむ）
司馬懿…… 滝下　毅（たきした　つよし）
貂蝉…… 小松　里歌（こまつ　りか）
孫堅・夏侯淵…… 徳山　靖彦（とくやま　やすひこ）
孫権…… 菅沼　久義（すがぬま　ひさよし）
甘寧…… 三浦　祥朗（みうら　ひろあき）
馬超…… 服巻　浩司（はらまき　こうじ）
張遼…… 田中　大文（たなか　ひろふみ）
徐晃…… 山本圭一郎（やまもと　けいいちろう）
曹仁…… 江川　央生（えがわ　ひさお）
周泰…… 石川　英郎（いしかわ　ひでお）
月英…… 笠原　留美（かさはら　るみ）
曹丕…… 神奈　延年（かんな　のぶとし）
凌統…… 松野　太紀（まつの　たいき）
関平…… 中尾　良平（なかお　りょうへい）

ユーザーサポート

本製品が正常に動作しない場合は、ユーザーサポート係までお問い合わせください。

でんわ **045-561-8181** 月～金（祝日を除く）10:00～17:00
※おかけ間違いのないよう、お願いいたします。

お問い合わせ
http://www.gamecity.ne.jp/support/

〒223-8503　横浜市港北区箕輪町1-18-12　株式会社コーエーテクモゲームス
Xbox 360 DL版『真･三國無双5』ユーザーサポート係

●ゲームの攻略法やデータなどのご質問にはお答えいたしかねます。　●誠に勝手ながら本製品のサポートは発売日より3年間（2014年8月末日まで）とさせていただきます。　●お買い間違いによる交換等は一切いたしておりません。
●複製品、無許諾のレンタル品、営業使用品等はサポートいたしません。

新製品のご案内（ホームページ）　**http://www.gamecity.ne.jp/**